**Patrones de diseño**

Un patrón de diseño no es más que un conjunto de técnicas para resolver problemas comunes en el desarrollo de software y otros ámbitos referentes al diseño de interacción o interfaces.

El patrón de diseño a tomar en cuenta según la arquitectura de este proyecto es Modelo Vista Controlador (MVC) que es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.

¿Porque usar MVC? Porque la aplicación se puede desarrollar rápidamente, de forma modular y mantenible. Separar las funciones de la aplicación en modelos, vistas y controladores hace que la aplicación sea muy ligera. Además, el mismo ayuda a la agilización de entrega del producto al cliente gracias a su división de capas que permite el fácil entendimiento del desarrollo.